

Manual aules Polycom

Versió 3.1

Com fer un Google Meet en les aules amb càmeres Polycom?

Vàlid per a les aules amb càmeres Polycom: A15, A21, A22, A30 i A31.

Passos inicials

1. Engegar el PC
2. Assegurar-nos que el diferencial de la càmera i del projector està engegat (aixecat).
3. Obrir el navegador i obrir la nostra sessió de Google a Google Meet.
4. Quan entrem al Meet, haurem d'autoritzar que el Meet pugui utilitzar el micròfon i la càmera.
5. Ja podem començar a fer la classe amb el Meet.
6. Per transmetre la classe amb la màxima qualitat d'imatge, anem a la configuració del Meet i li diem que la *Resolució d'enviament (màxima)* sigui *Alta definició (720p)*.
Caldrà doncs que diguem a l'estudiantat que configuri la *Resolució de recepció (màxima)* també en *Alta definició (720p)*, així, quan la xarxa ho permeti, l'estudiantat disposarà de la imatge de vídeo en la màxima qualitat disponible.

Durant la classe

Ús del comandament a distància de la càmera:

- La càmera agafa un pla general (gran angular) que inclou des de la taula del professor a la pantalla de projecció. A més, hi ha 2 presets definits: prement el botó 1, passarem a un pla on s'enfoca només la pissarra i prement el 2, s'enfoca la pantalla de projecció i un tros de pissarra. Per a tornar al pla general, hem de prémer el botó circular central.
- Els botons + i - del zoom (símbol de la lupa) ens permeten augmentar o disminuir el pla que enfoquem i amb les fletxes podem desplaçar aquest pla.

Recomanacions:

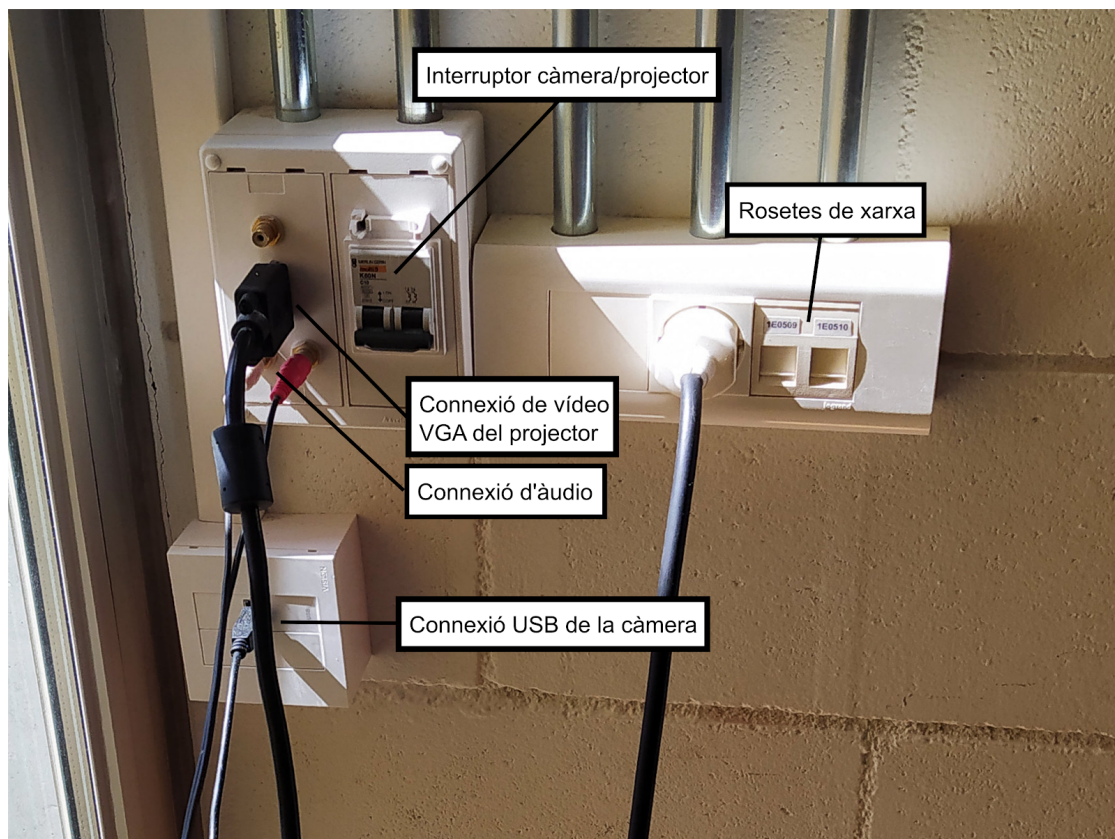
- A nivell d'il·luminació, la càmera obté millors resultats si la persiana del costat de la pissarra està baixada, els llums de l'aula encesos i el llum de sobre la pissarra apagat.



- Si has de mostrar una presentació, la pots projectar per als alumnes presencials, però per als alumnes en remot, ho veuran millor si utilitzes la funció de presentar del Meet.

Si alguna cosa no funciona...

Si tens problemes en els passos inicials, segurament, caldrà comprovar que tots els cables i els seus connectors estan al lloc que toca:



Si la imatge es congela, prova d'aturar la càmera amb el Google Meet i tornar-la a posar en marxa a continuació.

Si els plans memoritzats en els botons 1 i 2 del comandament no corresponen amb els plans que us expliquem en aquest manual, podeu usar els botons + i - del zoom (botons amb la lupa) i usar els botons amb fletxes per enquadrar el pla i memoritzar-los prement 2 segons el botó on el vulgueu programar (l'1 o el 2).

Si el comandament a distància no respon, és habitual que s'hagi quedat el mode seguiment activat, es desactiva amb el mateix botó durant 2 segons (icona quadradeta tipus diana). En mode normal la càmera ha de presentar el llum fix taronja al centre. Altrament, contacteu amb el Servei d'Operació.

I en acabar la classe...

- Tanca la teva sessió de Google i apaga el PC!

Annex

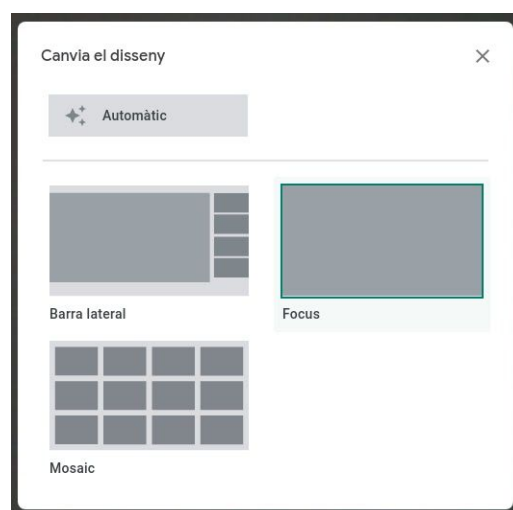
Més detalls del comandament

- Els botons + i - de volum, ajusten el volum dels altaveus de la càmera per on podem sentir les veus dels participants remots.
- El botó vermell triangular permet emmudir el micròfon de la càmera (el Meet no ens ho mostrarà!). Cal prémer altre cop el mateix botó per tornar a fer funcionar el micròfon.
- El botó de seguiment (botó amb un símbol quadrat com de mira telescòpica) permet que la càmera enfoqui automàticament el professor amb un pla de cos sencer. Cada cop que els professor es mogui cap a un cantó o cap a un altre, la càmera el cercarà i el tornarà a enfocar. Aquest procés pot trigar fins a 10 segons, per tant, pot resultar poc pràctic. Torneu a prémer el botó per a desactivar-ho!

Funcionalitat aula mirall

Si volem que la nostra classe es pugui seguir des d'una aula propera (aula mirall), podem fer-ho de forma senzilla obrint una sessió de Meet en aquesta segona aula i projectar-ho.

1. Anotem l'identificador de la sessió de Google Meet a l'aula principal (tipus *xyz-vsdf-fwm*).
2. Anem a l'aula mirall, engegum el PC, el projector i obrim el Google Meet (<https://meet.google.com>).
3. Sense autenticar-nos, posem el codi que hem apuntat en la casella corresponent i cliquem a "Uneix-me".
4. Indiquem el nostre nom, per exemple, "aula mirall".
5. Anem a l'aula principal i acceptem la petició d'accés de l'usuari "aula mirall".
6. Tornem a l'aula mirall i per tal que es mantingui la imatge del ponent i de la presentació, si en fa, cal posar el disseny a "Focus", això es fa a les opcions (3 puntets a baix a la dreta) - Canviar disseny - Focus.



7. En el Meet de l'aula mirall, anem a la configuració i establim que la *Resolució de recepció (màxima)* sigui *Alta definició (720p)*.